



Pan Janusz Plajzer

Radny Rady Miasta Zduńska Wola

Nasz znak: RM.0003.81.2020

Data: 18 listopada 2020 r.

Dotyczy: złożonego wniosku międzysesyjnego.

Odpowiadając na wniosek międzysesyjny, złożony przez Pana Radnego w dniu 03 listopada 2020 r.
w sprawie:

„polepszenia wizerunku placu zabaw na osiedlu 1000-lecia
tj. naprawa oraz uzupełnienia brakujących elementów placu zabaw.”

przekazuję w załączeniu uzyskane w tej sprawie stanowisko Prezesa Zarządu Towarzystwa
Budownictwa Społecznego „ZŁOTNICKI” spółka z ograniczoną odpowiedzialnością w Zduńskiej Woli.

Z poważaniem

Załącznik:

pismo Prezesa Zarządu Towarzystwa
Budownictwa Społecznego „ZŁOTNICKI”
spółka z ograniczoną odpowiedzialnością w Zduńskiej Woli
znak: DAN/3266/11/2020 z dnia 13.11.2020 r.

PREZYDENT MIASTA
Konrad Pokora

Do wiadomości:

1. Biuro Rady Miasta w/m
2. aa-GL

Z up. PREZYDENTA MIASTA

ZASTĘPCA PREZYDENTA
Paweł Szewczyk

wpłynięcie dnia 11.11.2020
L. o. 987
[Signature]

Towarzystwo Budownictwa Społecznego „Złotnicki” Sp. z o. o.
98-220 Zduńska Wola, ul. Kościelna 8 KAPITAŁ ZAKŁADOWY: 7 588 000,00 PLN
NIP: 829-15-71-466 REGON: 731021921 KRS: 0000127946
www.tbs-zlotnicki.pl tel./fax (43) 823-24-49 e-mail : sekretariat@tbs-zlotnicki.pl



**Pan
Konrad Pokora
Prezydent Miasta
Zduńska Wola**

Nasz znak : DAN/3266/11/2020

Data : 2020-11-13

URZĄD MIASTA ZDUŃSKA WOLA
KANCELARIA
Wzrost: 2020 -11- 13
Lp. dokumentu: 20176
Podpis: [Signature]

GL

Dotyczy : złożonego wniosku międzysesyjnego

W odpowiedzi na zgłoszony wniosek międzysesyjny przez Radnego Rady Miasta Zduńska Wola Pana Janusza Plajzera w dniu 03 listopada 2020 r. Towarzystwo Budownictwa Społecznego „ZŁOTNICKI” sp. z o.o. w Zduńskiej Woli informuje, że plac zabaw na Osiedlu 1000-lecia był modernizowany w 2017 r. Spółka nie planuje inwestycji związanej z modernizacją przedmiotowego placu zabaw z uwagi na brak środków finansowych.

Zdewastowane urządzenia zabawowe (połamane daszki) były wymienione w miesiącu wrześniu bieżącego roku.

PREZES ZARZĄDU

[Signature]
Romuald Bosakowski